

Taitorastiesimerkkejä:

- 1) pujottelu pallon kanssa
- 2) rannesyöttö yksin seinään
- 3) lay-up (aina suoritettun lay-upin jälkeen kierretään tötterö, tavoitteena tehdä mahdollisimman monta onnistunutta suoritusta)
- 4) jalkatyö kahden viivan välissä (esim. jalkatyö ja takaisin lähtöpaikalle spurtti jne.)
- 5) heittorasti (mahdollisimman monta onnistunutta heittoa merkin takaa, paikkausheitto ohi menneistä)
- 6) avoimen kentän kuljetus -harjoite (yritä päästä puoleen kenttään mahdollisimman vähillä pompuilla, takaperinjuoksu takaisin pallon kanssa)
- 7) pallonkäsittelytehtävä (esim. hämähäkin pomputtaminen)

Paritaistelu (2-0 → 1-1) (L7)

Pari ja pallo lähtevät päätyrajalta etenemään syötellen kohti vastakkaista päätyä. Puolen kentän jälkeen laidan puoleinen pelaaja pallon saatuaan pyrkii tekemään koriin. Kentän puoleisen pari pyrkii puolustamaan ja estämään koria. Tilanne päättyy hyökkääjän koriin tai puolustajan riistoon. Osat vaihtuvat päädyssä.

Syöttöpeli (L8)

Kentälle on jaettu neljä joukkuetta, jotka kisaavat kaikki kaikkia vastaan. Palloja on kaksi. Jos joukkue tavoittaa pallon, sen tehtävänä on yrittää syötellä joukkueovereiden kesken mahdollisimman monta onnistunutta syöttöä. Pallon riistäminen kädestä on kielletty. Syötöt tulee laskea ääneen. Kisa kestää esim. 3 minuuttia, jonka aikana on tarkoitus tehdä pelin paras syöttelytulos.

1-1 turnaus (L9)

Koreille on merkattu lähtöpisteitä kartioilla (esim. 2 / kori). Jokaiselta pisteeltä lähtee hyökkääjä yrittämään koria puolustajan ojennettua pallon. Pelataan normaali 1-1 peli, hyökkääjällä on käytössään korkeintaan kolme pomppua. Tilanne päättyy joko hyökkääjän koriin, jolloin puolustaja jatkaa samalta merkiltä puolustamista ja hyökkääjä siirtyy seuraavan merkin jonon päähän. Mikäli puolustaja saa levypallon, pääsee hän puolestaan seuraavalle merkille jonoon odottamaan hyökkäysvuoroa ja hyökkääjästä tulee uusi puolustaja.